

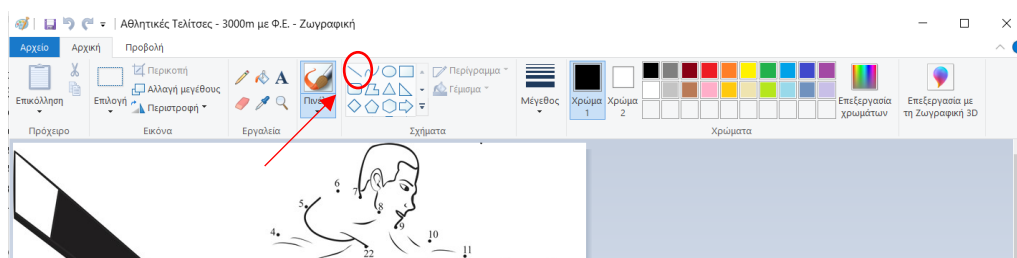
Αγαπητοί μας μαθητές και μαθήτριες σας χαιρετούμε. Μ' όλα αυτά που μας βρήκαν χαθήκαμε και η αλήθεια είναι ότι μας λείψατε. Η δεύτερη αλήθεια είναι ότι, αφού ξεπεράσαμε το αρχικό σοκ, στρωθήκαμε στη δουλειά για να ετοιμάσουμε ψηφιακό υλικό, να στήσουμε τις e-τάξεις μας και να μάθουμε να τις χειριζόμαστε. Μην μας παρεξηγείτε: εσείς γεννηθήκατε και είστε μέσα στην τεχνολογία ενώ εμείς, ασθμαίνοντας, την μαθαίνουμε. Να 'μαστε λοιπόν πάλι εδώ, κοντά σας, με πολύ υλικό έτοιμοι για καινούργιες αθλητικές περιπέτειες. Όπως ήδη ξέρετε από άλλα μαθήματα, μια φορά την εβδομάδα ανεβάζουμε δραστηριότητες στην ιστοσελίδα του σχολείου ενώ σιγά σιγά αυτή η ανταλλαγή αρχείων θα γίνεται μέσω της πλατφόρμας e-class. Σας προτείνουμε αρκετές δραστηριότητες... μην ασχοληθείτε μαζί τους με τη μία και τελειώσουν. Μία κάθε μέρα αρκεί.

ΟΔΗΓΙΕΣ

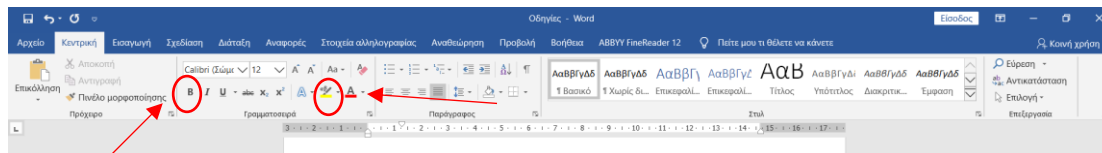
A) Οι δραστηριότητες Sports Colouring (Ολυμπιακή σημαία, Απονομή Μεταλλίων, Ολυμπιακή Λαμπαδηδρομία) μπορούν να γίνουν με δύο τρόπους: 1) αν διαθέτετε εκτυπωτή τις εκτυπώνετε και τις χρωματίζετε, β) αν όχι τις ανοίγετε με το πρόγραμμα Ζωγραφική σε υπολογιστή ή tablet και τις χρωματίζετε ηλεκτρονικά (ο δείκτης του ποντικιού πάνω από το αρχείο, κάνετε δεξί κλικ / επιλέγετε «Άνοιγμα με» / επιλέγετε «Ζωγραφική» και μπορείτε να ξεκινήσετε. Αν προσέξετε υπάρχουν γραμμένες κάποιες λέξεις στις οποίες φαίνεται μόνο το πρώτο γράμμα ενώ στη θέση των υπολοίπων υπάρχουν παύλες. Και στις δύο περιπτώσεις εσείς ψάχνετε βιβλία, google ή το μαντείο των Δελφών για να αποκαλύψετε το κρυπτόλεξο και συμπληρώνετε με μολύβι ή ηλεκτρονικά (με προσθήκη κειμένου) τις λέξεις που λείπουν στα ελληνικά και στα αγγλικά.



B) Στη δραστηριότητα Αθλητικές Τελίτσες α) εκτυπώνετε, ενώνετε τις τελίτσες και μετά χρωματίζετε ή β) ανοίγετε με ζωγραφική, χρησιμοποιείτε από την καρτέλα Σχήματα τη «Γραμμή», ενώνετε τις τελείες και στη συνέχεια χρωματίζετε ηλεκτρονικά τον αθλητή.



Γ) Παρακολουθείτε την παρουσίαση «Αρχαίοι Ολυμπιακοί Αγώνες - 1» και μετά συμπληρώστε τις «Κάρτες Αρχαίας Ολυμπιακής Γνώσης». Τις κάρτες μπορείτε να τις εκτυπώσετε και να κυκλώσετε σε κάθε ερώτηση με μολύβι τη σωστή απάντηση ή να τις ανοίξετε σε ένα WORD και να κάνετε **Bold** ή να μαρκάρετε με χρώμα τη σωστή απάντηση.



Δ) Για τη δραστηριότητα «Βρείτε το άθλημα» θα πρέπει είτε να εκτυπώσετε τη σελίδα είτε να την ανοίξετε σε ένα WORD και μετά να συμπληρώσετε στο κουτάκι, κάτω από κάθε εικόνα, το όνομα του αθλήματος (με μολύβι ή ηλεκτρονικά).

Ε) Το πιο σημαντικό το αφήσαμε για το τέλος. Επειδή, τις τελευταίες 15 μέρες μάλλον έχετε κάνει μεταπτυχιακό στο PS4 και στην τηλεόραση κι από αθλητισμό ασχοληθήκατε μόνο με γελάκια (μυτηλίκια το λέγαμε παλιά) στο toilet paper challenge, σας στέλνουμε ένα πρόγραμμα γυμναστικής, που μπορεί να υλοποιηθεί εύκολα στο σπίτι. «30λεπτη γυμναστική ενώ μένουμε σπίτι» λοιπόν κι όποιος αντέξει. Πριν ξεκινήσετε διαβάστε τις οδηγίες «Πρόγραμμα Διατήρησης Φυσικής Κατάστασης». Για την εκτέλεση επιλέξτε ένα χώρο που δε θα κινδυνεύετε να χτυπήσετε ή να κάνετε ζημιά. Μην το παρακάνετε και τραυματιστείτε. Φυσικά βάλτε και τους γονείς σας στο παιχνίδι. Επαναλάβετε το πρόγραμμα 2 – 3 φορές / βδομάδα.

Στ) Δεν μας πειράζει αν θα χρησιμοποιήσετε χαρτί και μολύβι ή ηλεκτρονική επεξεργασία. Επιλέξτε όποιον τρόπο σας εξυπηρετεί. Το ιδανικό θα ήταν και τα δύο: πιάστε κανένα μολύβι και εξασκήστε και τα skill σας στον υπολογιστή. Αν δεν έχετε δυνατότητα εκτύπωσης ούτε ηλεκτρονικής επεξεργασίας επικοινωνήστε με το σχολείο. Κάποια λύση θα σκεφτούμε. Μην μας στείλετε σε αυτή τη φάση τα αποτελέσματα της δουλειάς σας. Κρατείστε τα μήπως και μπορέσουμε να τα δούμε αργότερα. Τις απαντήσεις για τα τεστ θα σας τις στείλουμε μέσα στη βδομάδα, πιθανά με e-mail. Ως τότε το υλικό αυτό θα αρχίσει να ανεβαίνει και στο e-class.

Ζ) Ολοκληρώνοντας να πούμε ότι τις Ζωγραφιές και τις Τελίτσες τις ανασύραμε από το διαδίκτυο πριν πολλά χρόνια και δεν είναι δυνατό να εντοπίσουμε τις πηγές αυτές για να αναφερθούμε στους δημιουργούς τους. Οι πηγές για την παρουσίαση αναφέρονται στην τελευταία διαφάνεια. Το πρόγραμμα γυμναστικής και οι οδηγίες του, δημιουργήθηκαν από τους συναδέλφους Φατούρο Ι. & Μπατρακούλη Α. Τέλος τα Bitmaps των ολυμπιακών αθλημάτων προέρχονται από την Οργανωτική Επιτροπή των Ολυμπιακών Αγώνων 2004. Τους ευχαριστούμε όλους.

Οι γυμναστές σας

Καραπέδης Θεόδωρος

Σιάτρας Αθανάσιος

Stay Tuned